

Structure multi-activités ALU – JA05

Réf. Procity® 890400

Réf. Loisirs Aménagements JA05ALU

d

JA05 ALU



 **Matériau structure**
Aluminium

 **Tranche d'âge**
2 à 7 ans

 **Dimension du jeu**
4,05 x 1,45 m

 **Surface d'impact**
26.80 m²

 **Hauteur de chute**
0,90 m

 **Capacité d'accueil**
10 enfants





PROCTITY



FRANCE : +33.(0)5.49.43.56.24

Structure multi-activités ALU – JA05

Réf. Procity® 890400

Réf. Loisirs Aménagements JA05ALU

UTILISATION

Tranche d'âge : JA 05 ALU s'adresse aux enfants de 2 à 7 ans, sous surveillance obligatoire de personnes majeures.

Site interdit : terrain pentu.

Profil du sol : il doit être plan.

Nature du sol : revêtement amortissant adapté à la hauteur de chute du jeu qui est de 0.90 m correspond à la hauteur de chute maximale et de 1 m en sortie de glissière.

Espace libre à respecter : aucun obstacle étranger au jeu (exemple : une branche d'arbre...) ne doit se situer sur une hauteur de 1.80 m au-dessus du jeu et au-dessus de la zone d'impact.

Zone d'impact : la surface d'atténuation de l'impact est décrite page « **SURFACE D'IMPACT** »

Disposition de la glissière : éviter qu'elle soit installée dans un secteur orienté Sud-Est à Sud-Ouest.

Niveau zéro : se référer au marquage indiqué sur les poteaux.

Traitement de l'aluminium : Celui-ci est revêtu d'un poudrage epoxy thermodurci. Il est pleinement reconnu que comme toute peinture, elle ne doit pas subir de choc au risque d'écailler la surface. Ceci ne serait pas être une raison suffisante pour changer la pièce, et ne nuit ni à sa longévité, ni à son utilisation.

L'entretien et le contrôle sont à respecter selon la page « **MAINTENANCE ET ENTRETIEN** »

Remarque : conserver la notice de montage pour avoir la référence des pièces.

Conformité : ce jeu est conforme aux normes NF EN 1176-1 : 2017 et EN 1176-3 : 2017 régies par le décret n°94-699 du 10.08.1994 Et décret n°2019-1007 du 30.09.2019

AVERTISSEMENT :



L'ensemble de ce document doit être archivé et utilisé pour la maintenance, les contrôles d'entretien et doit être remis à l'administration en cas de demande.

Structure multi-activités ALU – JA05

Réf. Procity® 890400

Réf. Loisirs Aménagements JA05ALU

CONDITIONNEMENT

Colis 1 : Visserie + notice de montage + baquettes de fixation glissière + 2 pieds de glissière

Colis A : panneau A tour hexagonale avec mur escalade ;

Colis B : panneau B tour hexagonale avec mur compact ;

Colis C : escalier C tour hexagonale ;

Colis D : poteaux et rambardes de l'escalier ;

Colis E : 2 traverses de liaison + 1 traverse de liaison GLISSIERE ;

Colis F : poteaux F et F' de tour hexagonale;

Colis G : plancher G de tour hexagonale ;

Colis H : 2 cales de glissière tour hexagonale + 1 barre de sécurité + 1 garde-corps gravé oiseau ;

Colis I : 1 perche de pompier tour hexagonale ;

Colis J : glissière HIC 0.90 m tour hexagonale ;

Structure multi-activités ALU – JA05

Réf. Procity® 890400

Réf. Loisirs Aménagements JA05ALU

VISSERIE

VUE	DESIGNATION	DIMENSION	QUANTITE
	VIS CHC INOX	8*16 mm	16
	RONDELLE TEFLON	DIAM 8 mm	16
	VIS TFHC INOX	8*55 mm	6
	CACHE BOULON JAUNE	DIAM 8/10 mm	8
	VBA ZN	4*17 mm	20
	VIS CHC INOX	10*35 mm	6
	CACHE ORIFICE	DIAM 16	4
	VIS AUTOFOREUSE INOX	TR 4.8*32 mm	5
	RONDELLE INOX	DIAM 6 mm	8
	VIS POLLIER INOX	6*50 mm	3
	ECROU FREIN INOX	DIAM 6 mm	3
	VIS AUTOFOREUSE INOX	TF 5.5*25 mm	9
	VIS PENTURE INOX	7*40 mm	4
	RONDELLE INOX	8 mm	4
	CARTOUCHE SILICONE	EXTERIEUR	1

MAINTENANCE

MAINTENANCE

- Le contrôle et la maintenance sont à distinguer en 3 niveaux :

1 ; contrôle de routine ;

2 ; contrôle fonctionnel ;

3 ; contrôle annuel.

Le contrôle et la maintenance doivent être réalisés par des **personnes compétentes et habilitées**, suivant les consignes du fabricant et suivant l'article 6.1.4 de la EN 1176-1 : 2017.

- La sécurité des équipements de jeux est fortement conditionnée par leur état et par leur entretien. Donc, ils doivent faire l'objet d'une inspection régulière et d'une maintenance préventive périodique.
- La fréquence d'inspection varie en fonction du type d'équipement et en fonction d'autres facteurs qui sont par exemple, une utilisation intensive, du vandalisme, un équipement situé près de la mer, la pollution de l'air, l'âge de l'équipement.
- Pour les aires de jeux soumises à un usage intensif ou étant l'objet de vandalisme, l'inspection ou la maintenance tel que le contrôle visuel de routine, **doit être renforcée donc devenir quotidienne**.
- Si, lors du contrôle, il est constaté l'existence de graves détériorations menaçant la sécurité des enfants, il est recommandé d'y remédier sans délai. Si cela n'est pas possible, il convient d'empêcher toute utilisation de l'équipement par son immobilisation ou son retrait.
- De même, il faut prêter attention aux dangers spécifiques que courent les enfants si l'utilisation ou le démontage du jeu est incomplet et pendant la maintenance.

Structure multi-activités ALU – JA05

Réf. Procity® 890400

Réf. Loisirs Aménagements JA05ALU

ENTRETIEN

ENTRETIEN	
FREQUENCE	TRAVAUX
TOUTES LES SEMAINES OU HEBDOMADAIRE Contrôle de routine	- contrôle de la propreté de l'aire de jeux - contrôle de l'état de surface des bois (poncer les échardes) - contrôle des pièces manquantes ou cassées - vérifier la stabilité de la structure - maintenir à niveau les matériaux meubles particuliers - ramassage des verres cassés et d'autres débris
TOUS LES 1 A 3 MOIS Contrôle fonctionnel	- contrôle du serrage des écrous et des vis - vérification de la présence systématique des bouchons de protection - contrôle de la tension des cordes et retendre si nécessaire - contrôle d'usure de chaque élément du jeu
TOUS LES ANS Contrôle annuel	- contrôle des fondations - nettoyage complet du jeu - renouvellement des peintures le cas échéant - remplacement des pièces usées ou défectueuses (exemple : barreau, lame de plancher, corde, glissière...)

CERTIFICAT DE CONFORMITÉ

LOISIRS AMENAGEMENTS
ZA L'ANJOUNIERE
86370 VIVONNE

AUTO CERTIFICATION

CERTIFICAT : FG/MD/060/3006/2017

EQUIPEMENTS D'AIRES COLLECTIVES DE JEUX

**ATTESTATION DE CONFORMITE AUX EXIGENCES DE SECURITE DU
DECRET N° 94-699 DU 10 AOUT 1994 ET N°2019-1007 DU 30 SEPTEMBRE 2019**

La société LOISIRS AMENAGEMENTS, société de fabrication intégrée de jeux pour aires collectives, atteste avoir vérifiée et contrôlée, suivant les normes obligatoires le concernant, l'équipement mentionné ci-dessous, pour être conforme aux exigences de sécurité relatives aux équipements d'aires collectives de jeux :

FABRICANT : LOISIRS AMENAGEMENTS

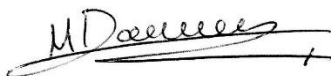
ADRESSE DU SITE DE FABRICATION : L'Anjouinière
86370 VIVONNE

EQUIPEMENTS CONCERNE: JA 05 ALU réf. JA 05 ALU

NORMES EUROPEENNES
notamment intégrées en référence à cet équipement : NF EN 1176-1 version 2017
NF EN 1176-3 version 2017

A Vivonne, le 20 mai 2019.

Président
SPL SAS
Représenté par Mathieu Damen



MONTAGE 1

AVERTISSEMENTS

- la conformité aux exigences de sécurité de ce produit étant fortement conditionnée par son installation, il est impératif de respecter scrupuleusement les consignes indiquées dans la présente notice.
- Il est indispensable de veiller notamment aux différents assemblages pouvant entraîner des risques de coincement.
- Les fixations et réglages définitifs doivent être réalisés de manière à éliminer les ouvertures ou espaces compris :

- entre 8 et 25 mm pour le coincement de doigt
- La non observation de ces consignes entraînera la responsabilité de l'installateur en cas d'accident.

MONTAGE 2

Nécessaire au montage :

2 personnes ;

1 niveau ;

Clés 6 pans mâle de 5 et de 8 mm ;

1 visseuse avec embout Cruci 102 ; embout Torx de 25 et de 30 ;

1 maillet ;

1 foret diamètre 6 mm.

Assemblage de la tour hexagonale

- * Reliez le **Panneau A** (mur en extérieur) avec le **Panneau B** (compact en extérieur) avec l'**Escalier C**. Vissez sans serrer avec **4 vis CHC 8*16 + 4 rondelle téflon Ø8 mm**, en alignant la traverse de l'escalier avec l'intérieur des poteaux.
- * Montez les **2 poteaux de l'escalier + 2 rambardes du colis D**. Vissez sans serrer avec **6 vis TFHC 8*55 + 6 caches boulon jaune**. Attention : ne mettre les capsules des caches boulons qu'à la fin.
- * Reliez le **poteau de glissière F'** du **colis F** avec le **panneau A** et la **traverse** annotée « **glissière** » du **colis E**. Vissez sans serrer avec **4 vis CHC 8*16 + 4 rondelle téflon Ø8 mm**, en alignant la traverse avec l'intérieur des poteaux.
- * Reliez le **poteau F** du **colis F** avec le **poteau F'** et une **traverse** du **colis E**. Vissez sans serrer avec **4 vis CHC 8*16 + 4 rondelle téflon Ø8 mm**, en alignant la traverse avec l'intérieur des poteaux.
- * Fermez la tour avec la **dernière traverse** du **colis E**. Vissez sans serrer avec **4 vis CHC 8*16 + 4 rondelle téflon Ø8 mm**, en alignant la traverse avec l'intérieur des poteaux.
- * Ajustez la tour hexagonale obtenue en vérifiant les 3 diagonales qui doivent être à 1279 mm intérieur. Par le dessus engagez le **plancher hexagonal G**, chanfrein au-dessus. Descendre lentement jusqu'à le mettre en appui sur la rainure des traverses. Ajustez si besoin et serrez les **vis CHC 8*16**. Par en dessous vissez le **plancher G** avec **18 VBA TR 4*17 mm**. Vérifiez l'aplomb des poteaux d'escalier et complétez le vissage des **VIS TFHC 6*55**. Mettre les capsules des caches boulons.

MONTAGE 3

* Vissez sur le poteau F' et le poteau du panneau A, les 2 cales de glissière du colis H avec 4 CHC 10*35 mm. Fermer les trous avec 4 caches orifices noir. Au-dessus, vissez la barre de retenue du colis E avec 2 CHC 10*35 + 2 caches boulons jaunes.

* Présentez et vissez le garde-corps oiseaux du colis H à gauche du panneau B face à vous, entre le poteau gauche du panneau B et le poteau F. Le garde-corps oiseau doit être 7 cm au dessus du plancher G. Vissez avec 4 vis autoforeuse 4.8*32 mm.

* Il restera à visser au moment du scellement :

* la Perche de pompier colis I entre les poteaux F et F' avec 4 vis autoforeuse 5.5 x 25 mm + 4 rondelles Ø6 mm. Le cintre de la perche se positionnera au niveau des barres de retenue.

* la glissière 0.90 m de HIC, colis J, entre les poteaux F et F'. Alignez le départ de glisse au niveau du plancher en appui sur la traverse de glissière et bien centrée entre les 2 cales de glissière H. Bien coller la glissière J contre ces cales. Sous le départ de glisse, percer la traverse de glissière de part en part avec le trou cible disponible sur glissière J. Présentez la baguette compact jaune percée 3 trous et visser au centre avec 1 vis pollier 6*50 mm + 1 rondelle Ø6 mm + 1 écrou frein Ø6 mm. Percez à nouveau avec les 2 trous disponibles de la baguette et vissez avec 2 vis pollier 6*50 mm + 2 rondelle Ø6 mm + 2 écrou frein Ø6 mm. Latéralement, visser les joues droites et gauches avec les 2 baguettes compact jaune percées 2 trous et 4 vis autoforeuse 5.5*25 mm sur les cales de glissières en donnant à mettre les joues intérieures parallèles aux cales de glissière. En bas de glissière J, visser avec 4 vis penture 7*40 + 4 rondelles Ø8 mm les 2 pieds du colis 1 dans les zones prévues à cet effet.



MONTAGE 4

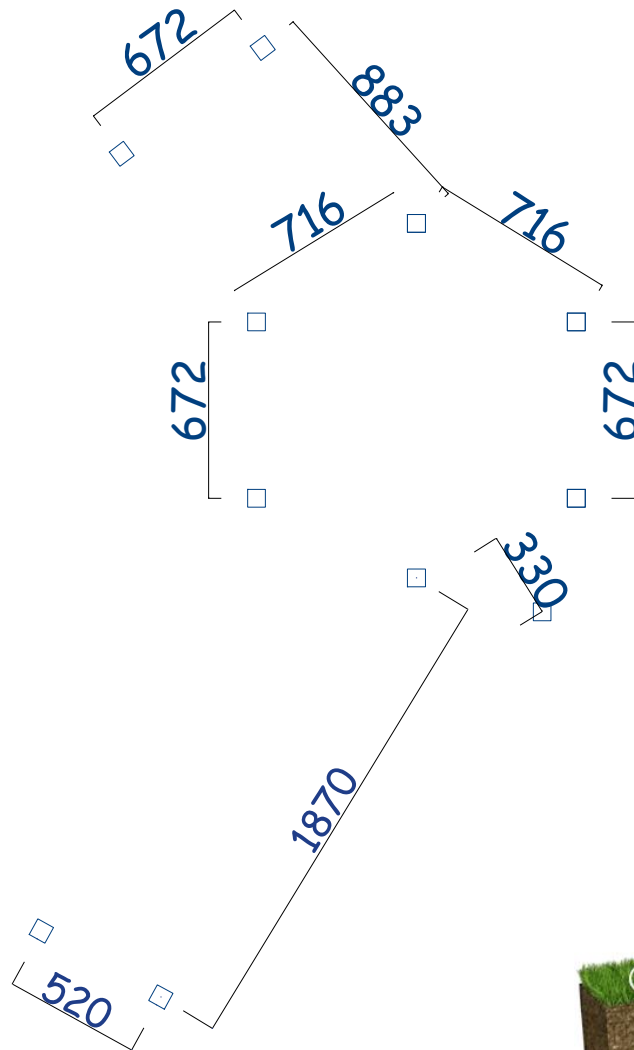
Pour éviter tout coincement de cordon, **APRES LE SCELLEMENT**, assurer la finition de certaine jonction avec la cartouche de silicone fournie.



Réf. Procity® 890400
 Réf. Loisirs Aménagements JA05ALU

IMPLANTATION SCHEMEMENT

Les cotes indiquées correspondent aux cotes de fond de fondation

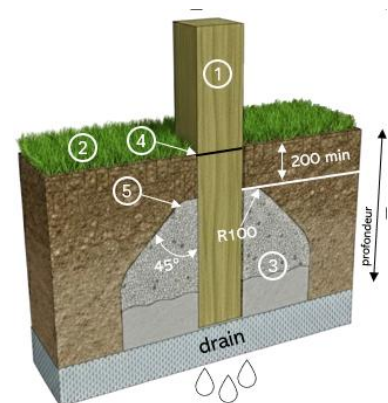


TROUS DE SCCELLEMENT:

Nombre : 11
Diamètre : 30 cm
Profondeur : 27 cm
Dosage béton : 350 kgs/m³



Il est important de laisser un drainage à la zone inférieure du poteau, afin d'éviter son pourrissement.



Légende

- 1 poteau
- 2 surface de jeu
- 3 fondations
- 4 marque de niveau de base
- 5 partie supérieure de la fondation

Structure multi-activités ALU – JA05

Réf. Procity® 890400

Réf. Loisirs Aménagements JA05ALU

SURFACE D'IMPACT

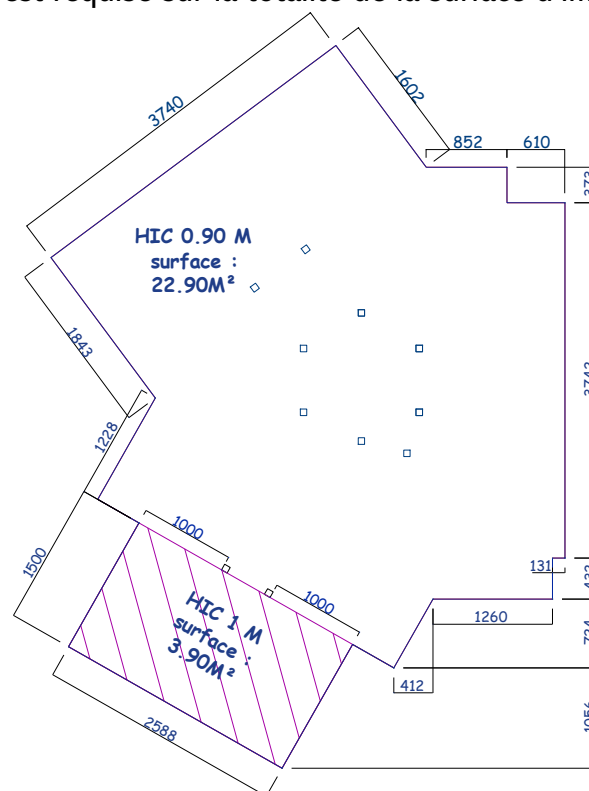
REMARQUE :

Sous tous les équipements d'aires de jeux caractérisés par une hauteur de chute libre supérieure à 600 mm, une surface d'atténuation de l'impact est requise sur la totalité de la surface d'impact.

SURFACE D'IMPACT :

— : surface d'impact
à couvrir : **26.80 m²**

- 1,50 m autour du jeu et en sortie de glissière



MATERIAUX A UTILISER :

Exemples de matériaux couramment utilisés pour l'atténuation de l'impact et hauteurs de chute critiques correspondantes :

Matériau (1)	Description mm	Epaisseur minimale (2) mm	Hauteur de chute Critique mm
Gazon/terreau naturel			≤ 1000 (4)
Fragments d'écorce	Granulométrie de 20 à 80	200	≤ 2000
		300	≤ 3000
Copeaux de bois	Granulométrie de 5 à 30	200	≤ 2000
		300	≤ 3000
Sable (3)	Granulométrie de 0.25 à 2	200	≤ 2000
		300	≤ 3000
Gravier lavé (3)	Granulométrie de 2 à 8	200	≤ 2000
		300	≤ 3000
Autres matériaux et autres épaisseurs	Selon essai effectué conformément à l'EN 1177		Hauteur de chute critique telle que soumise à l'essai

Structure multi-activités ALU – JA05

Réf. Procity® 890400

Réf. Loisirs Aménagements JA05ALU

- 1) Matériaux convenablement préparés pour l'utilisation en aires de jeux pour enfants.
- 2) Pour les matériaux meubles particuliers, ajouter 100 mm à l'épaisseur minimale pour tenir compte du déplacement (voir 4.2.8.5.1).
- 3) Sans argile ou sédiment sans arête. La granulométrie peut être identifiée au moyen de l'essai au tamis, selon l'EN 933-1. (voir l'annexe G)
- 4) Voir la note 2 au 4.2.8.5.2.

LIVRET D'ENTRETIEN

INSPECTION :

Nom de l'agent :

Date :

	BON	MAUVAIS	REMARQUES
Aspect de surface			
Fixations			
Stabilité			
Intégrité générale			
Propreté			
Intégrité des marquages			
Essai de fonctionnement			
Sol/contrôle niveau zéro			
Autres			

Structure multi-activités ALU – JA05

Réf. Procity® 890400

Réf. Loisirs Aménagements JA05ALU

MAINTENANCE :

Nom de l'intervenant :

Date :

	Réalisation travaux		REMARQUES
	OUI	NON	
Nettoyage			
Remise en état des surfaces			
Resserrage fixations			
Lubrification pièces mobiles			
Remise au niveau zéro			
Marquage			
Mise hors service			
Dépose totale			
Protection scellements			

LIVRET D'ENTRETIEN 2

REPLACEMENT DES PIECES	
N°	Nature :
Quantité	
N°	Nature :
Quantité	
N°	Nature :
Quantité	
N°	Nature :
Quantité	
N°	Nature :
Quantité	
REMISE EN SERVICE	
Nom du réparateur :	Date :
Contrôle et réception de la réparation :	
Nom :	Date :
	Signature :